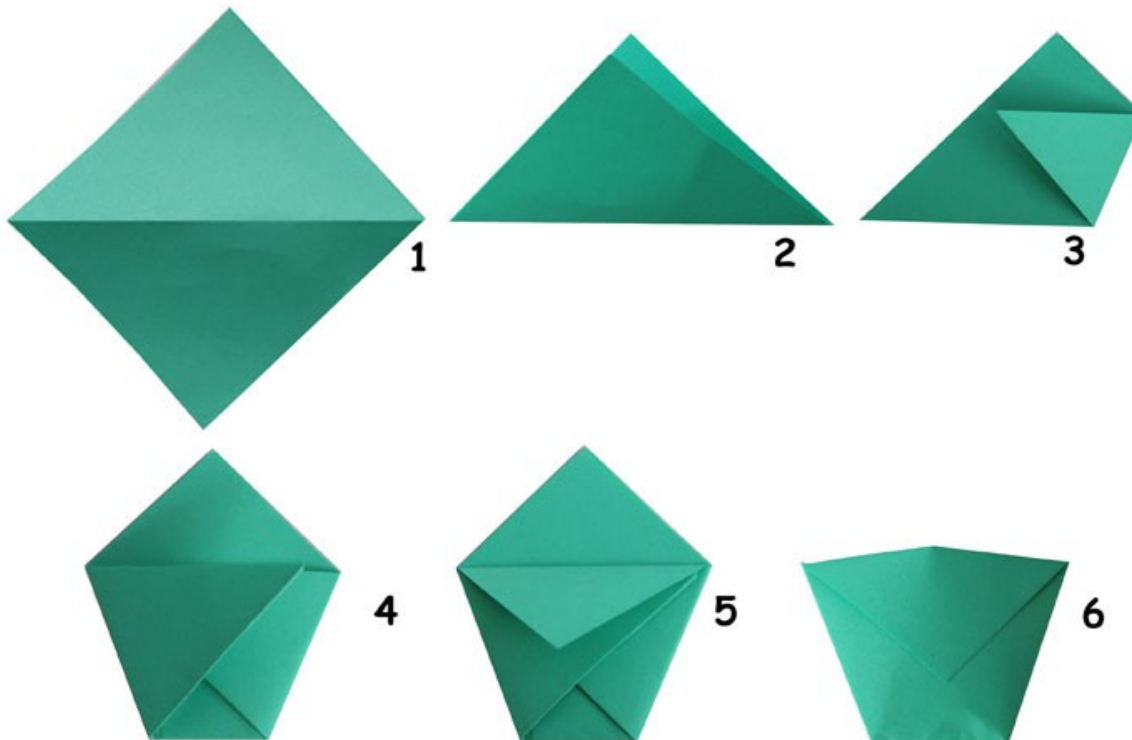


Kunst Klasse 2 – Fangbecher

1. Nimm ein quadratisches Papier. Falte es nach der Anleitung.



2. Bohre vorsichtig ein Loch in den Boden des Bechers und ziehe eine Schnur durch. Die Schnur sollte etwa 15 cm lang sein.
3. Klebe die Schnur im Becher fest oder mach einen Knoten, so dass die Schnur nicht aus dem Becher rutschen kann.
4. An das andere Ende der Schnur bindest du eine Perle oder Holzkugel.
5. Jetzt beginnt das Spiel: versuche mit dem Becher die Kugel aufzufangen. (Vielleicht musst du die Länge der Schnur noch ändern, wenn es nicht klappt.)

Viel Spaß!

